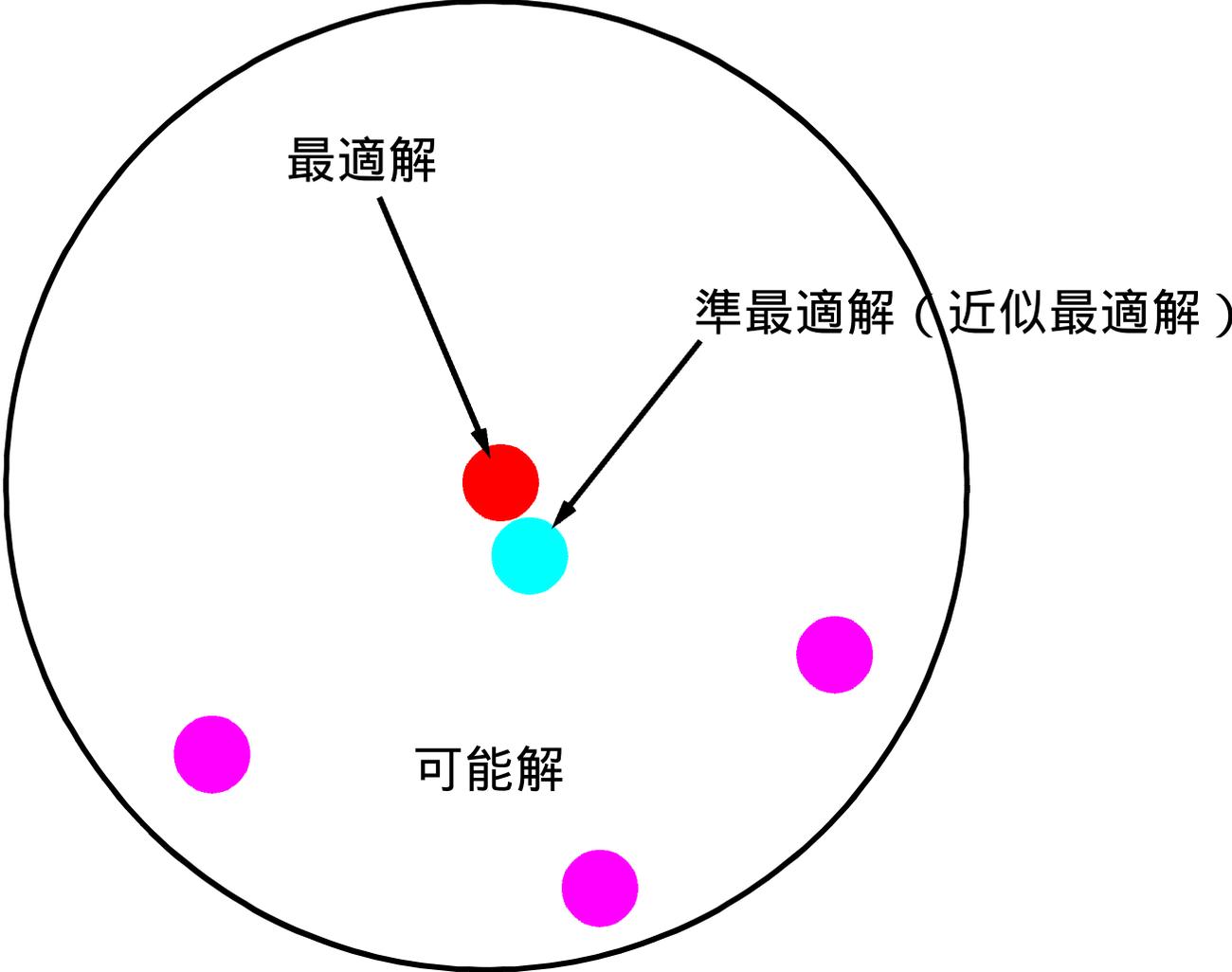


組合せ最適化問題の解法（発見的方法）

様々な解法の特徴

- ・ 分枝限定法：組合せ最適化問題の最適解を求める主要な方法
- ・ 欲張り法：準最適解を求めることができる。最適解が得られる保証はない。
- ・ 吝嗇法：欲張り法の逆の考え方。最適解が得られる保証はない。
- ・ 近傍探索法：暫定解に摂動を加えて解を探索する方法。
- ・ メタヒューリスティクス：

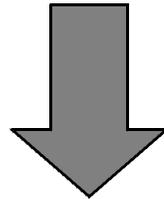
最適解と準最適解（近似最適解）



欲張り法 (Greedy Method)

(概要) 変数に関して、目的関数への寄与度を局所的に評価し、この評価に基づいて変数の値を1つずつ固定しながら可能解を直接構成していく方法。

もう少しわかりやすく言うと・・・



与えられた問題を複数の部分問題に分割して、これらの部分問題を個別に評価し、評価の高いものを解として取り入れていく方法。

長所：部分問題の評価と Sorting 処理だけで簡単に実装可能。

短所：最適解が得られる保証が無い。しかし**準最適解**が得られる。

計算手順1 (ナップサック問題の場合)

(例題)

LSI のシリコンダイ上に部品チップ (演算器とレジスタ) を選んで配置していく。それぞれの性能は表の通りである。シリコンダイの面積が 25mm^2 のとき、LSI の性能が最大になるように配置するためには、どのチップを選べばよいか? また、そのときの性能 (速度の合計) を求めよ。

チップ	1	2	3	4	5	6	7	8
面積	3	6	5	4	8	5	3	4
速度	7	12	9	7	13	8	4	5

シリコンダイの面積 25mm^2

(解答) (1,1,1,0,1,0,1,0) のとき、45

- 1) 各荷物の **単位あたり価値** を求める (例えば $\text{価値} = (\text{速度} / \text{面積})$)
- 2) 評価値 が最も高い荷物 i を選ぶ。
- 3) 荷物 i を袋に入れたとき、最大容量以内であれば袋に入れる。
- 4) 全ての荷物を評価値の大きい順に選んで上記の操作を繰り返す。

計算手順2 (ナップサック問題の場合)

1) 各荷物の単位あたり価値 を求める (例えば $= (\text{価格} / \text{重量})$)

1	2	3	4	5	6	7	8	
7/3	12/6	9/5	7/4	13/8	8/5	4/3	5/4	
2.33	2	1.8	1.75	1.625	1.6	1.33	1.25	(Sort しておく)

2) 評価値 が最も高い荷物 i を選ぶ。

チップ1を選ぶ。

3) 荷物 i を袋に入れたとき、最大容量以内であれば袋に入れる。

チップ1 = OK。

4) 全ての荷物を評価値の大きい順に選んで上記の操作を繰り返す。

チップ2 = OK、チップ3 = OK、チップ4 = OK、チップ5 = NO!

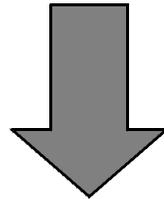
チップ6 = OK、チップ7 = NO、チップ8 = NO。

得られた結果は(1,1,1,1,0,1,0,0)。このとき性能=43, (面積=23)

吝嗇法 (Stingy Method) = 欲張り法の逆

(概要) 変数に関して、目的関数への寄与度を局所的に評価し、この評価に基づいて変数の値を1つずつ固定しながら可能解を直接構成していく方法。

もう少しわかりやすく言うと・・・



与えられた問題を複数の部分問題に分割して、これらの部分問題を個別に評価し、評価の低いものを解から取り除いていく方法。

長所：部分問題の評価と Sorting 処理だけで簡単に実装可能。

短所：最適解が得られる保証が無い。しかし**準最適解**が得られる。

一般に、欲張り法と吝嗇法で解が一致するとは限らない。

吝嗇法 (Stingy Method) の計算手順

- 0) あらかじめ解変数を $(1, 1, 1, 1, \dots)$ と全て 1 に固定しておく。
- 1) 各荷物の **単位あたり価値** を求める (例えば $= (\text{速度} / \text{面積})$)
- 2) 評価値 が最も **低い** 荷物 k を選ぶ。
- 3) 荷物 k を **袋から出した** とき、最大容量以上であればそのまま袋から出す。
- 4) 全ての荷物を **評価値の小さい順に選んで** 上記の操作を繰り返す。

(練習問題)

- 1) 欲張り法の例題 (LSI 設計問題) に対して、吝嗇法を適用して解を求めよ。
- 2) 解は一致するか? あるいは、両者で解はどのように異なるか?
について考察せよ。