

# 情報工学実験 3

Level0

氏名:比嘉洋介

学籍番号:075756A

平成 21 年 4 月 16 日

## Level 0: オープンソース概観

ソースが公開されているソフトウェアの総称をオープンソースと呼ぶ。任意のオープンソースなソフトウェア 1 件以上について、

- ・どこでどのように公開されているのか。
- ・フォルダ/ファイルの配置はどのようになっているのか。
- ・どのような種類のドキュメントが用意されているのか。
- ・ドキュメントの管理/生成に何が使われているのか。
- ・開発環境や管理に何が使われているのか。
- ・コンパイル/インストール方法はどのような方法が用いられているのか。
- ・その他気づいたこと。

を調べ、報告すること。上記の項目は相互に関連しているものもあるため、必ずしも全項目について各々整理する必要はなく、これらのある程度網羅した報告となっていれば良い。

### ソフトウェア名:Smultron

作者 : Peter Borg  
ライセンス : Apache License V2.0

### どこでどのように公開されているのか

以下の URL からダウンロード可能。

URL : <http://tuppis.com/smultron/>  
ファイル名 : Smultron-3.5.1.zip

フォルダ/ファイルの配置はどのようになっているのか

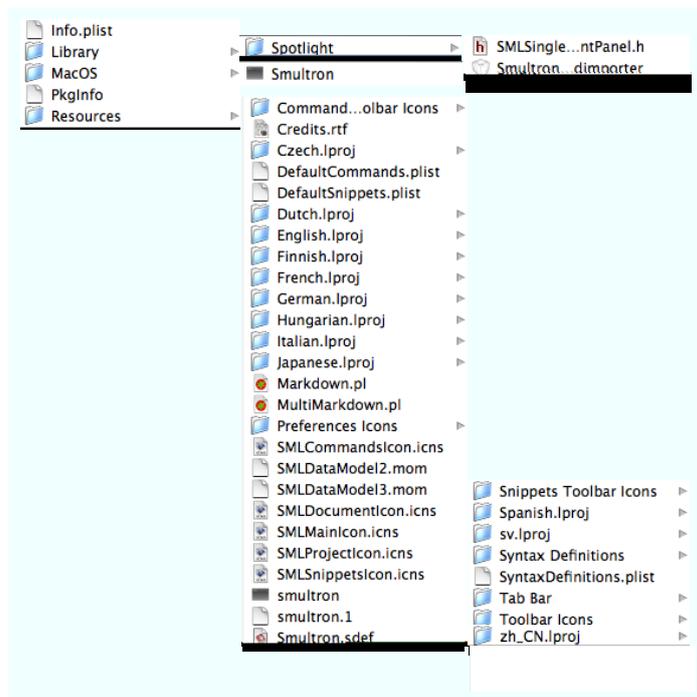


図 1: フォルダ

どのようなドキュメントが用意されているか

LICENSE : 著作権情報

ドキュメントの管理/生成に何が使われているのか

不明

開発環境や管理に何が使われているのか

開発環境は、Cocoa API によって書かれ、プログラミング言語には Objective-C が使われている。

管理方法は不明。

## コンパイル/インストール方法はどのような方法が用いられているのか

zip でダウンロード出来るため、ダブルクリックかターミナルで”unzip ファイル名”とすれば良い。

## その他気づいたこと

オープンソースが大量にあった。自分が知らずに使っているオープンソースがあって、とてもありがたく感じた。

## 参考文献

[1] <http://tuppis.com/smultron/>

[2] <http://sourceforge.net/projects/smultron/>